



# TuS Komet Arsten e.V. - Tennisabteilung -



## Regeln Herausforderungspyramide

### Allgemeines

Die Pyramide soll allen Tennisspielern Gelegenheit und Anreiz geben, sich mit anderen beim wettkampftartigen Tennisspielen zu messen. Naturgemäß kann aber eine Rangliste nicht immer den tatsächlichen Leistungsstand abbilden, weil diverse andere Faktoren eine gewichtige Rolle spielen (z.B. Zeit, Urlaub, Verletzungen).

Es gibt drei Konkurrenzen „Mädchen und Jungen U10“, „Mädchen und Jungen U14“ und „Damen und Herren“.

Anmeldungen sind über die ganze Saison bei unserem Organisator für diese Pyramide, Sven Pape unter: [svenbremen76@yahoo.de](mailto:svenbremen76@yahoo.de) oder via WhatsApp: 0152 5518 3981, unter Angabe folgender Daten: Name und Vorname, Geburtsjahr, Telefonnummer.

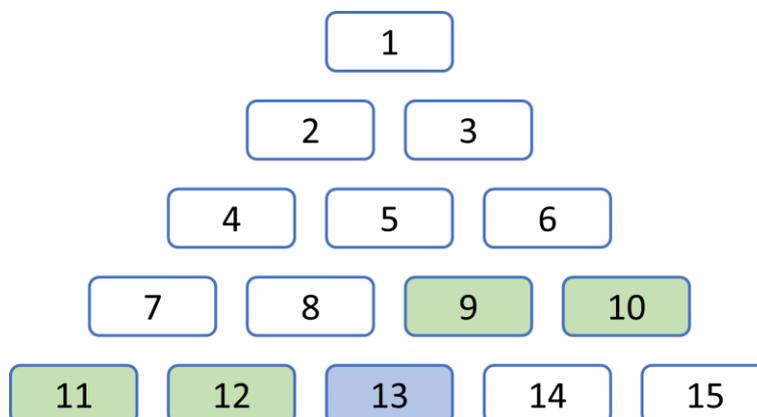
Die ursprüngliche Aufstellung wird in der jeweiligen Konkurrenz ausgelost und alle, die sich nach dem Start der Pyramide anmelden, werden ganz unten platziert.

### Regeln

Die wichtigste Regel lautet „Fair Play!“, sowohl innerhalb des Platzes, als auch außerhalb des Platzes.

Man kann jeden herausfordern, der links auf der gleichen Reihe oder rechts auf der Reihe über einen steht (im Beispiel unten darf Platz 13 die Plätze 9, 10, 11 und 12 herausfordern).

Platz 3 darf die Plätze 1 und 2 herausfordern.



Die Spieler organisieren die Herausforderungen unter sich, entweder persönlich oder per Telefon.



# TuS Komet Arsten e.V. - Tennisabteilung -



## Regeln Herausforderungspyramide

Bei einer Herausforderung muss das Spiel innerhalb von 14 Tagen ausgetragen werden. Ohne eine entsprechende Begründung gilt das Spiel ansonsten als vom Herausforderer gewonnen. Bei Nichterscheinen (15 Min. Wartezeit) gilt das Spiel als verloren. Ergebnisse sind bitte an den Organisator Sven Pape zu melden via E-Mail: svenbremen76@yahoo.de oder per WhatsApp: 0152 5518 3981.

Gewinnt der Herausforderer das Spiel, werden Plätze getauscht. Ansonsten bleibt die vorherige Reihenfolge.

Punktspiele und co. haben Priorität, daher ist im Zeitraum Mai bis Mitte Juli damit zu rechnen, dass Mannschaftsspieler möglicherweise nur begrenzt für Spiele in der Pyramide zur Verfügung stehen.

Es muss nur eine Herausforderung pro Woche angenommen werden, aber man kann auch mehrere annehmen, wenn man möchte. Herausfordern darf man allerdings nur einen Spieler gleichzeitig.

Eine erneute Herausforderung des gleichen Spielers, bzw. eine Revanche ist erst nach 7 Tagen erlaubt, um dem anderen Spieler die Möglichkeit zu geben, selbst jemanden herauszufordern.

Eine Herausforderung kann abgelehnt werden, wenn der Herausgeforderte noch ein anderes Herausforderungsspiel zu absolvieren hat oder wenn der Herausgeforderte verletzt bzw. krank ist. Er darf aber nach seiner Genesung kein anderes Herausforderungsspiel bestreiten, es sei denn, der Herausforderer hat inzwischen verzichtet.

Wer am 1.10 auf dem ersten Platz der Pyramide steht, ist Sieger der jeweiligen Konkurrenz.

### **Spielregeln**

Männliche und weibliche Spieler treffen in der jeweiligen Kategorie gegeneinander an.

Gespielt wird auf zwei Gewinnsätze (inkl. Tie-Break). Der dritte Satz wird als Match Tie-Break gespielt. Wenn sich beide Partner einig sind, kann auch ein 3. Satz gespielt werden.

U14 darf nach Wunsch mit normalem Ball oder mit Stage 1 Ball auf dem Großfeld spielen.

U10 darf nach Wunsch mit Stage 2 auf Midcourt oder Stage 3 auf Kleinfeld spielen. Satzbeginn ist bei 2:2.

**Der Organisator**

**Stand: 27.03.2024**